

Spelletjes

Tien over rood

Dit biljart spel wordt met meerdere spelers gespeeld. Voordat er begonnen wordt spreekt men af hoeveel caramboles er gemaakt moeten worden. Veelal zijn dit er 10 of 15. Met dezelfde speelbal probeert iedere speler een carambole te maken, met daarbij als eis dat eerst de rode biljartbal geraakt wordt. Als een speler tijdens zijn stoot de rode bal mist, dan wordt zijn eerder behaalde puntentotaal weer op 0 teruggezet. Heeft iemand echter 7 of meer caramboles, dan is deze regel niet meer van toepassing. De laatste carambole dient "los" gemaakt te worden, dus eerst één of meerdere banden voordat de carambole gemaakt wordt, een driebander kan ook. Wie het eerste het aantal afgesproken caramboles maakt stapt uit tot er nog maar één speler over is. Deze is dan ook de verliezer van het spel.

Begin opstelling



Kegelbiljarten

Kegelbiljarten wordt op vele verschillende manieren gespeeld. De manier die hier wordt besproken is die welke door de Europese biljartfederatie is erkend. Behalve de drie ballen plaatst men ook 5 kegeltjes op het biljart. Die kegeltjes mogen alleen met de witte ballen worden omgespeeld. Bij het kegelbiljarten is niet een witte, maar de rode bal de speelbal. Beide spelers spelen derhalve met dezelfde bal. Elk omgespeeld kegeltje betekent 1 punt. Een gewone carambole mag ook. In dit geval moet dan wel de rode (speel)bal de beide witte raken. Hiervoor krijgt men dan twee punten. Heeft een speler twee gewone caramboles achter elkaar gemaakt, dan is hij verplicht eerst weer een kegeltje om te spelen. Bovendien is er ook nog de regel dat wanneer een speler alleen kegeltjes omver speelt, hij na twee van deze stoten ten minste één band geraakt moet hebben. Hoewel het er eenvoudig uitziet kunnen alleen technisch sterke spelers deze vorm van biljarten goed spelen.

Kistje spelen

Hier gebruikt men twee ballen. Het enige dat men moet doen is met de speelbal de andere bal zien te raken. Meer is er niet. Lastige is echter dat op het midden van het biljart een kistje geplaatst wordt. De afmetingen variëren van 10 X 10 cm tot 15 X 15 cm. Aan elke zijde is een opening aangebracht waar een bal net doorheen kan. De bedoeling is om de ballen zo te spelen dat het kistje tussen de twee ballen in komt te staan, om het de tegenstander zo moeilijk mogelijk te maken. Mist die speler

namelijk de tweede bal dan krijgt hij een strafpunt. Vooraf wordt afgesproken bij hoeveel strafpunten men verliest. Het mooiste, en voor de tegenstander het moeilijkste, is als men een bal precies in het kistje kan spelen.

Vlotbrug / barakken

Dit spel wordt slechts met 1 bal gespeeld. In de hoek van het biljart wordt een schuin oplopend plankje gelegd waarin gaten zijn aangebracht waar een bal in kan blijven liggen. Bij elke holte is een getal aangebracht dat aangeeft hoeveel punten er zijn behaald als de bal in die holte blijft liggen. De bal wordt bij de korte band gelegd waar het plankje niet staat. De bal moet eerst naar die kant op de korte band worden gespeeld, vervolgens weer teruglopen en via de andere korte band op de vlotbrug terechtkomen. Speelt men te zacht dan zal de bal niet bij de vlotbrug terechtkomen of blijven steken bij de rand van het plankje. Men spreekt af hoeveel keer een ieder mag stoten. De punten in deze beurten worden bij elkaar opgeteld en winnaar is degene met het hoogste aantal.

5-Ball

Op 27 juni 2014 werd 5-ball geïntroduceerd door de KNBB als officiële nieuwe spelsoort met als achterliggende gedachte het enthousiasmeren van de jeugd voor de biljartsport. Extra ballen op de tafel en een puntentelling die lijkt op de telling bij het darten, moeten de jeugd weer naar de tafel trekken. Onderstaand treft u de spelregels aan voor deze nieuwe spelsoort, die overigens niet alleen aantrekkingskracht op de jeugd heeft, zo is gebleken uit de testfase, die vooraf ging aan de officiële introductie. Het is een spel waar alles in zit. Spanning, plezier en precisie!

5-ball is een combinatie van darts, carambole en pool. Het wordt gespeeld op de biljarttafel met 5 ballen. Eén speler speelt met de witte bal en de andere met de gele bal. Door caramboles te maken worden punten gescoord. Vooraf wordt afgesproken met hoeveel punten er wordt gestart, bv. 51 of 101. Het 5-Ballspel wordt gespeeld in sets.

Voor aanvang van het spel spreek je met je tegenstander af hoeveel sets er gespeeld worden. Bijvoorbeeld: Best of 3, 5 of 7, enz. Ook het aantal punten per set wordt van tevoren afgesproken. Bijvoorbeeld: 51, 101, 151 punten. Bij het 5-Ball spel tel je van het aantal afgesproken punten, terug naar 0 en je begint altijd met een oneven aantal punten. De spelers stoten om de beurt. De speler die het eerst op 0 komt, heeft de set gewonnen.

Scoren: De cijfers op de ballen vertegenwoordigt de waarde van de bal. Om punten te kunnen scoren moeten er minimaal 2 ballen geraakt worden. De waarde van de geraakte ballen wordt bij elkaar opgeteld en dit is de score per beurt. De waarde van de eigen speelbal telt NIET mee.

Aanvang van het spel: Op het biljart staan stippen voor de plaats van de ballen. De rode bal ligt op de boven-stip, de blauwe bal op de middelste stip, de groene op de midden-onder-stip, de witte bal op de rechtsonder-stip, de gele bal op de links-onder-stip.

De spelers bepalen door middel van tossen wie het spel mag beginnen. De speler die begint speelt met de witte bal (rechtsonder). De tegenstander speelt met de gele bal. De spelers behouden tijdens de gehele partij de eigen kleur speelbal.

De speler die begint moet bij de aanvangsstoot eerst de rode bal raken, alvorens een andere bal geraakt mag worden. Bij de volgende beurt mag u zelf kiezen welke bal u als eerste wilt raken. Wordt door speler 1 bij de aanvangsstoot de rode bal gemist, dan blijven de ballen in deze positie liggen en is de tegenstander aan de beurt. Er is een geldige score indien tenminste 2 andere ballen worden geraakt. Tel de waarde van de geraakte ballen bij elkaar op en dit is de score per beurt. De waarde van de eigen speelbal telt NIET mee.

De meest voorkomende spelletjes staan hiervoor beschreven. Klik [hier](#) voor meer spelletjes.